

FICHA DEL PROGRAMA

POBLACION POTENCIAL:	HABITANTES DEL MUNICIPIO	HOMBRES: 125,852	MUJERES: 145,103	TOTAL: 270,955
POBLACION OBJETIVO:	HABITANTES DEL MUNICIPIO	HOMBRES: 55,620	MUJERES: 64,514	TOTAL: 120,134
UR RESPONSABLE DEL PROGRAMA:	Secretaría de Cultura, Educación y Fomento a la Lectura			

VINCULACIÓN PMD

EJE:	1. Bienestar Vecinal
OBJETIVO:	1.6. Fomentar la cultura y las artes en el territorio municipal.

VINCULACIÓN OBJETIVOS DEL DESARROLLO SOSTENIBLE

OBJETIVO:	ODS 4. Educación de Calidad
-----------	-----------------------------

VINCULACIÓN SECTORIAL

SECTOR:	Educación
---------	-----------

CLASIFICACIÓN FUNCIONAL		CLASIFICACIÓN PROGRAMÁTICA CONAC	
FINALIDAD:	2. DESARROLLO SOCIAL	TIPOLOGÍA:	1. PROGRAMAS
FUNCIÓN:	2.4. RECREACION. CULTURA Y OTRAS MANIFESTACIONES SOCIALES	SUBTIPOLOGÍA:	1.2. DESEMPEÑO DE LAS FUNCIONES
SUBFUNCIÓN:	2.4.2. CULTURA	CLASIFICACIÓN TIPOLOGÍA:	1.2.E. PRESTACIÓN DE SERVICIOS PÚBLICOS

UR RESPONSABLE DEL PROGRAMA	DENOMINACIÓN	UR'S PARTICIPANTES
	Secretaría de Cultura, Educación y Fomento a la Lectura	
COMPONENTE 1:	Estrategias culturales y artísticas desarrolladas.	Secretaría de Cultura, Educación y Fomento a la Lectura
COMPONENTE 2:	Implementar estrategias para la promoción de la diversidad cultural	Secretaría de Cultura, Educación y Fomento a la Lectura
COMPONENTE 3:	Estrategias de iniciación cultural y artística implementadas.	Secretaría de Cultura, Educación y Fomento a la Lectura
COMPONENTE 4:	Administrar eficientemente los espacios culturales y artísticos pertenecientes al municipio.	Secretaría de Cultura, Educación y Fomento a la Lectura
COMPONENTE 5:	Promover el fortalecimiento, preservación y desarrollo de las lenguas indígenas y afromexicanas que se hablan en el territorio municipal	Instituto Municipal de Lenguas Indígenas
COMPONENTE 6:	Fortalecer el patrimonio cultural, conocimientos tradicionales y lenguas indígenas de las comunidades indígenas y afromexicanas asentadas en el territorio del Municipio de Oaxaca de Juárez.	Instituto Municipal de Lenguas Indígenas